

# UX/UI დიზაინი

## ლექტორები

ლევან კენჭოშვილი

## კურსის დრო

19 შეხვედრა (42 საათი)

## სასწავლო კურსის მიზნები

UI/UX დიზაინის კურსის ფარგლებში სტუდენტები შეისწავლიან ვებ აპლიკაციების აწყობის სტრუქტურას და დამოუკიდებლად შეძლებენ ვებ გვერდის დიზაინის აწყობას.

## სასწავლო კურსის შინაარსი

### ლექცია 1: შესავალი დიზაინში - დიზან ხელსაწყოების მიმოხილვა: FIGMA, SKETCH, ADOBE XD

- რა არის UX/UI დიზაინი?
- ფიგმას საფუძვლები
- სხვა ხელსაწყოების მიმოხილვა

### ლექცია 2: სწორი სამომხმარებლო გამოცდილების კვლევა და კონკურენტების ანალიზი

- იდენტური ციფრული პროდუქტების (კონკურენტების) კვლევა
- ინსპირაცია
- დავალება #1

### ლექცია 3: დაბალი და მაღალი გარჩევადობის ვაირფრეიმები

- სკეჩის შექმნა
- დაბალი გარჩევადობის ვაირფრეიმები
- მაღალი გარჩევადობის ვაირფრეიმები
- გზა ფინალურ ინტერფეისამდე
- დავალება #2

### ლექცია 4: ტიპოგრაფია და ფონტები

- ფონტების სტილები და შერჩევა
- ფონტების მოძიების გზები და მათი ინტეგრაცია

### ლექცია 5: ვიზუალური დიზაინი

- ფერების არჩევა

- ფერების ფსიქოლოგია

## **ლექცია 6: აიქონები და ილუსტრაციები**

- აიქონების ოჯახები
- პლაგინები
- ილუსტრაციები და გაფორმება
- სხვა რესურსები

## **ლექცია 7: დიზაინ შეჯამება და განხილვა N1**

- დავალება #3

## **ლექცია 8: კომპონენტები და ვარიანტები**

- დავალება #4

## **ლექცია 9: რისფონსივ ქცევა და სწორი რეზოლუციები**

- დავალება #5

## **ლექცია 10: სტილური ბიბლიოთეკა და დიზაინ სისტემები**

- დიზაინ სისტემების განხილვა
- სთაილგაიდის აწყობა
- დავალება #6

## **ლექცია 11: დიზაინ შეჯამება და განხილვა N2**

- დავალება #7

## **ლექცია 12: დიზაინის სთეითები**

- ვიზუალური ელემენტების მდგომარეობების განხილვა

## **ლექცია 13: ვებ-საიტის ინფორმაციული არქიტექტურა და სექციების დიზაინი**

- არქიტექტურაში შემავალი სექციები
- არქიტექტურის დიზაინი
- დავალება #8

## **ლექცია 14: მობილური აპლიკაციის დიზაინი, სექციების წყობა და ნავიგაცია**

- დავალება #9

## ლექცია 15: IOS & ANDROID ნეითივ აპლიკაციების კომპონენტების ქცევა და მათი გაიდლაინები

- Google Material Design & Apple Human Interface-ის განხილვა
- დავალება #10

## ლექცია 16: დიზაინ შეჯამება და განხილვა N3

- დავალება #11

## ლექცია 17: საბოლოო პროექტი, კურსის შეჯამება

- დავალება #12

## ლექცია 18: საბოლოო პროექტის შუალედური განხილვა

## ლექცია 19: საბოლოო პროექტის პრეზენტაცია და უკუკავშირი

### სასწავლო კურსის სწავლის შედეგები

#### კურსის მსმენელებს ეცოდინებათ და შეძლებენ:

- Figma-ს საფუძვლები და სრული ფუნქციონალი;
- ვიზუალური დიზაინი და ფერთა ფსიქოლოგია;
- ვებ-საიტის ინფორმაციული არქიტექტურის გამართვა;
- რისფონსივების აწყობა;
- პლაგინებისა და სხვადასხვა რესურსების სწორად გამოყენება;
- ვაირფრეიმების შემუშავებით ფინალურ ინტერფეისამდე მისვლა;
- ვებ-გვერდისა და მობილური აპლიკაციის აწყობას.

### ლექტორის შესახებ

- ლევან კენჭოშვილი არის სტარტაპ RYDR-ის დამფუძნებელი, სადაც იკავებს CEO-სა პროდუქტის დიზაინერის პოზიციას;
- მანამდე მუშაობდა UI/UX დიზაინერად ფინანსურ ფინტექ სტარტაპ Amadeo.ge-ში;
- 2022 წელს მუშაობდა ლოჯისტიკური სერვისების დიზაინზე სტარტაპ OMOFOX-ში;
- 2022 წლამდე იკავებდა პროდუქტის დიზაინერის პოზიციას საერთაშორისო კომპანია Webiz International-ში;
- პორტფოლიო: <https://dribbble.com/Thelevan>