

ADOBE AFTER EFFECTS CC

ლექტორი

ლევან ბაზარაშვილი

კურსის დრო

8 შეხვედრა (16 საათი)

კურსის მიზანი

კურსის მიზანია, რომ კურსის გავლის შემდეგ სტუდენტმა შეძლოს 2D ანიმაციური ვიდეო რგოლის დამოუკიდებლად დაგეგმვა და ანიმირება. სტუდენტი გააცნოს ანიმაციის ძირითად პრინციპებს, ანიმირებისთვის საჭირო სხვადასხვა ტექნიკას, განსხვავებული სტილის გრაფიკულ ელემენტებზე მუშაობას და გადაღებულ ვიდეოში ინტეგრირებას.

სასწავლო კურსის შინაარსი

ლექცია 1: MOTION GRAPHICS საფუძვლები

- რა არის Motion Graphics
- როგორ მუშაობს Adobe After Effects CC
- Adobe After Effects-თან პირველი შეხება: ინტერფეისი, პანელების განხილვა,
- კომპოზიციის შექმნა, თაიმლაინი და ლეიერები

ლექცია 2: სამუშაო პროცესის გაცნობა

- ვიდეოს ფორმატების განხილვა
- თულების ფუნქციების გაცნობა
- Key ფრეიმების ტიპები

ლექცია 3: ფაილების მომზადება ანიმაციისთვის

- Key ფრეიმების სიჩქარის გრაფიკებთან მუშაობა
- Illustrator-სა და Photoshop-ში ლეიერების მომზადება ანიმაციისთვის
- ფაილების იმპორტი After Effects-ში და მათი ანიმაცია
- პრე კომპოზი

ლექცია 4: ლეიერების ტიპები და TRACKING MATTE-ბი

- ლეიერების ტიპები
- ნულ ობიექტის მნიშვნელობა
- ლეიერებზე მუშაობის პრინციპები
- ბლენდინგ მოუდები
- მასკები და მათთან მუშაობის პრინციპები

ლექცია 5: ეფექტები, პრესეტები და ექსპრესიონები

- პრესეტებისა და ეფექტების გამოყენება და მათი კონტროლი
- ტექსტის ანიმაცია
- ძირითადი ექსპრესიონების გამოყენება
- ხშირად გამოყენებადი ეფექტების გამოყენება

ლექცია 6: ქარაქთერის ანიმაცია

- რიგინგის პრინციპები
- Puppet თული
- რიგინგი

ლექცია 7: პლაგინები

- დამატებითი პლაგინების გაცნობა
- Saber
- ELEMENT 3D
- PARTICULAR

ლექცია 8: ანიმაციის დაგეგმვა

- ანიმაციის დაგეგმვა
- რეფერენსების მოძიება და გაზიარება
- სხვა ნამუშევრების განხილვა
- შემაჯამებელი დავალება

სასწავლო კურსის შედეგები

კურსის მსმენელებს ეცოდინებათ და შეძლებენ:

- ანიმაციის ძირითადი პრინციპები
- ანიმირებისთვის საჭირო სხვადასხვა ტექნიკა
- განსხვავებული სტილის გრაფიკულ ელემენტებზე მუშაობა და გადაღებულ ვიდეოში ინტეგრირება
- 2D ანიმაციური ვიდეო რგოლის დამოუკიდებლად დაგეგმვა და ანიმირება
- დასაქმდნენ სხვადასხვა ორგანიზაციაში, კომპანიაში ან სარეკლამო სააგენტოში და შექმნან ეფექტური და თანამედროვე ანიმაციური ვიდეო რგოლები

სასწავლო კურსის მოთხოვნები

- სასურველია ინგლისურის საბაზისო ცოდნა
- კომპიუტერთან მუშაობის ზოგადი გამოცდილება
- დაკვირვებულობა, კონცენტრირებულობა, დამოუკიდებლად მუშაობის უნარი

სასწავლო კურსის შეფასება

კურსის დასრულების შემდეგ გაიცემა სერტიფიკატი:

კურსის წარმატებით დასრულების სერტიფიკატის მისაღებად სტუდენტმა უნდა მოაგროვოს მინიმუმ 70 ქულა.

კურსის მინიმუმ 91 ქულაზე დასრულების შემთხვევაში, სტუდენტი ლექტორისგან მიიღებს წერილობით დახასიათებას/რეკომენდაციას.

ლექტორის შესახებ

- ლევან ზაზარაშვილი Adjarabet.com-ში მოუშენ დიზაინერია;
- სფეროში 6 წლიანი მუშაობის განმავლობაში, უმუშავია და უთანამშრომლია Bank Of Georgia, Crediton.ge, Leavingstone, Watergunz და სხვა კომპანიებთან თუ სააგენტოებთან;
- 2018 წელს გახდა GIPA-ს Portfolio Review -ს გამარჯვებული, ამავე წელს მისი პროექტი
- ანიმირებული ქართული ანბანი ფრანქფურტის წიგნის ბაზრობაზე იყო წარმოდგენილი;
- ლევანის პორტფოლიოს სანახავად ეწვიეთ: <http://bit.ly/LevanZazarashvili>