

გრაფიკული დიზაინი

(ADOBE ILLUSTRATOR)

ლექტორი

გიორგი ვართუმაშვილი

კურსის დრო

18 შეხვედრა (42 საათი)

კურსის მიზანი

კურსის მიზანია სტუდენტებს მისცეს გრაფიკული დიზაინის საბაზო ცოდნა, რომელიც სხვადასხვა გრაფიკული ელემენტებისა და ილუსტრაციების შექმნაში დაეხმარებათ.

სასწავლო კურსის შინაარსი

ლექცია 1:

- რა არის ვექტორი, რისთვისაა ილუსტრატორი, დოკუმენტის შექმნა (ზომა, ფორმატი, RGB/CMYK)
- Selection tool, direct selection tool
- Polygon tool, Color
- Eyedropper tool
- მნიშვნელოვანი შორთქათები

ლექცია 2:

- მნიშვნელოვანი შორთქათები
- ვექტორული ობიექტის ტრანსფორმაციის გზები (Rotate tool, Reflect tool, Scale tool)
- Opacity, Stroke
- Line tool
- Pathfinder
- **პრაქტიკული დავალება #1**

ლექცია 3:

- დავალების მიმოხილვა
- Shaper tool, Shape builder, Compound objects
- Swatches
- Align, guides
- **პრაქტიკული დავალება #2**

ლექცია 4:

- დავალების მიმოხილვა
- გრაფიკული ტიპები და გამოყენების გზები
- Object – path ოფციები

- Artboards და მათზე მუშაობა
- **პრაქტიკული დავალება #3**

ლექცია 5:

- დავალების მიმოხილვა
- Eraser tool, Scissor tool, Knife tool
- Image trace
- სწორი ექსპორტი
- ფაილის ზომების მოდიფიკაცია Photoshop-ში
- **პრაქტიკული დავალება #4**

ლექცია 6:

- დავალების მიმოხილვა
- Masks და მათზე მუშაობა
- Links
- Package
- **პრაქტიკული დავალება #5**

ლექცია 7:

- დავალების მიმოხილვა
- Text tool
- Text მანიპულაციები
- Rulers and Guides
- **პრაქტიკული დავალება #6**

ლექცია 8:

- დავალების მიმოხილვა
- შესავალი Pen tool-ში
- Lock/unlock ფუნქცია

ლექცია 9:

- შუალედური გამოცდა
- განვლილი მასალის შეჯამება
- **პრაქტიკული დავალება #7**

ლექცია 10:

- დავალების მიმოხილვა
- Pen tool გაგრძელება
- Layers
- **პრაქტიკული დავალება #8**

ლექცია 11:

- დავალების მიმოხილვა
- ფუნქციები და მათზე მუშაობა

- Custom Brush
- Patterns
- **პრაქტიკული დავალება #9**

ლექცია 12:

- დავალების მიმოხილვა
- Blend tool და მისი შესაძლებლობები
- **პრაქტიკული დავალება #10**

ლექცია 13:

- დავალების განხილვა
- Mesh და კომპლექსური ობიექტები
- Perspective tool
- Graph tool
- **პრაქტიკული დავალება #11**

ლექცია 14:

- დავალების განხილვა
- Width tool და სხვა საინტერესო თულები
- Effects gallery
- პატარა ხრიკები Photoshop-ში
- **პრაქტიკული დავალება #12**

ლექცია 15:

- დავალების განხილვა
- გრიდები და სიმბოლოები
- **პრაქტიკული დავალება #13**

ლექცია 16:

- დავალების განხილვა
- 3D in Illustrator
- **პრაქტიკული დავალება #14**

ლექცია 17:

- დავალების განხილვა
- კურსის შეჯამება
- ნამუშევრების ინდივიდუალური განხილვა
- ფინალური დავალების ფორმატის განხილვა და ნამუშევრების მომზადების გზების განხილვა

ლექცია 18:

- პორტფოლიოების განხილვა
- საბოლოო რჩევები და კითხვა-პასუხი

სასწავლო კურსის შედეგები

კურსის მსმენელებმა იციან:

- ვექტორული გრაფიკის საფუძვლები და ნიუანსები: იციან ილუსტრატორის თულების სწორი გამოყენება და ციფრული და პრინტ მედიუმის თავისებურებები.
- სხვადასხვა გრაფიკული პროდუქტის შესრულების პრინციპები და თავისებურებები.

კურსის მსმენელებს შეუძლიათ:

- Adobe Illustrator-ის მეშვეობით ვექტორულ გრაფიკაში სხვადასხვა ნამუშევრების შესრულება.
- Adobe Photoshop-ის დახმარებით ნამუშევრის დამუშავება და საბოლოო სახემდე მიყვანა.

ლექტორების შესახებ

- გიორგი ვართუმაშვილი არის გრაფიკოს დიზაინერი/ილუსტრატორი, რომელიც უკვე 6 წელია ამ სფეროშიმუშაობს. ამჟამად დასაქმებულია სარეკლამო სააგენტო „სმარტ ვებ“-ში;
- მისი ნამუშევრები მოიცავს სხვადასხვა სტილის ილუსტრაციებს, მათ შორის NFT-პროექტებს და შეფუთვის დიზაინებს;
- გიორგის გრაფიკული პორტფოლიო შეგიძლიათ იხილოთ ბმულზე: <https://dribbble.com/Vartumashvili>