



ციფრული ხატვა ილუსტრატორში

ლექტორი

გიორგი ვართუმაშვილი

კურსის დრო

22 შეხვედრა (33 საათი)

კურსის მიზანი

კურსის მიზანია ილუსტრატორის სხვადასხვა ხელსაწყოების და საბაზისო ხატვის ცოდნის დახმარებით მსმენელებმა შეძლონ მარტივი პერსონაჟებისა და მათთვის შესაფერისი სცენის დახატვა.

სახნავლო კურსის შინაარსი

ლექცია 1:

- რა არის ილუსტრატორი, "vector"-ი და "რასტერი" - რისთვის შეიძლება გამოვიყენოთ (ნახატების მაგალითები)
- ფაილის შექმნა/შენახვა
- ინტერფეისის გაცნობა (Essential Classic), პანელები: ხელსაწყოების, კონტროლის
- Shapes Tool (Short cuts (shift+zoom in/out))
- პრაქტიკული დავალება #1

ლექცია 2:

- დავალების მიმოხილვა
- Line Segment Tool
- Direct Selection tool (shortcuts (ctrl+..., Alt, shift)) + corners (Radius)
- Fill and Stroke (Stroke: cap, corner, Align stroke), Gradient
- Eyedropper tool
- პრაქტიკული დავალება #2

ლექცია 3:

- დავალების განხილვა
- Align, Opacity, Group, Ungroup (+ Shortcuts), Grid
- Pen tool
- პრაქტიკული დავალება #3

ლექცია 4:

- დავალების განხილვა
- Pathfinder
- Obj Path
- პრაქტიკული დავალება #4

ლექცია 5:

- დავალების განხილვა



- Shape builder tool, Mask
- პრაქტიკული დავალება #5

ლექცია 6:

- დავალების განხილვა
- Curvature Tool
- პრაქტიკული დავალება #6

ლექცია 7:

- დავალების განხილვა
- Paintbrush tool, Blob brush tool, Custom brushes, Eraser
- პრაქტიკული დავალება #7

ლექცია 8:

- დავალების განხილვა
- Smooth Tool, Pencil +...
- Width Tool, Warp Tool
- Puppet Warp Tool
- პრაქტიკული დავალება #8

ლექცია 9:

- დავალების განხილვა
- Effects, Distort, Stylize, Artboards
- პრაქტიკული დავალება #9

ლექცია 10:

- დავალების განხილვა
- Pattern, Swatches, Coloring (col. pal) (RGB, CMYK- ინფო)
- პრაქტიკული დავალება #10

ლექცია 11:

- დავალების განხილვა
- ხაზები, წრეები, ბრტყელი ფორმები
- ცილინდრი, სფერო, კონუსი
- სვეტჩის გადატანა ილუსტრატორში
- პრაქტიკული დავალება #11

ლექცია 12:

- დავალების განხილვა
- ძირითადი ფორმებით მუშაობა
- პრაქტიკული დავალება #12

ლექცია 13:



- დავალების განხილვა
- სახეები და ემოციები
- პრაქტიკული დავალება #13

ლექცია 14:

- დავალების განხილვა
- ხელები
- პრაქტიკული დავალება #14

ლექცია 15:

- დავალების განხილვა
- პროპორციები, საბაზისო ანატომია
- პრაქტიკული დავალება #15

ლექცია 16:

- დავალების განხილვა
- პერსპექტივის გამოყენება 1, 2 წერტილით
- პრაქტიკული დავალება #16

ლექცია 17:

- დავალების განხილვა
- რეფერენსის გამოყენება, სკეტჩინგი
- პრაქტიკული დავალება #17

ლექცია 18:

- დავალების განხილვა
- ფერების თეორია
- პრაქტიკული დავალება #18

ლექცია 19:

- დავალების განხილვა
- პერსონაჟის შექმნა, კომბინაცია
- პრაქტიკული დავალება #19

ლექცია 20:

- დავალების განხილვა
- სცენის დახატვა პერსონაჟით, კომპოზიცია (მარტივი), ბალანსი
- პრაქტიკული დავალება #20

ლექცია 21:

- დავალების განხილვა
- ფინალური ნახატის შერჩევა, დახატვა
- პრაქტიკული დავალება #21



ლექცია 22:

- დავალების განხილვა
- ფაილის დასაბეჭდად მომზადება, ექსპორტი
- პორტფოლიოს შექმნა

სასწავლო კურსის შედეგები

კურსის მსმენელებს ეცოდინებათ და შეძლებენ:

- ილუსტრატორის სხვადასხვა ხელსაწყოების და საბაზისო ხატვის ცოდნის დახმარებით დახატონ მარტივი პერსონაჟები და მათთვის შესაფერისი სცენა;
- „Adobe Illustrator“-ში ხატვისთვის საჭირო ხელსაწყოები;
- ხატვის საბაზისო წესები და მარტივი ფორმებით ხატვა.

ლექტორის შესახებ

- გიორგი ვართუმაშვილი არის გრაფიკოს დიზაინერი/ილუსტრატორი, რომელიც უკვე 6 წელია ამ სფეროში მუშაობს. ამჟამად დასაქმებულია სარეკლამო სააგენტო „სმარტ ვებ“-ში;
- მისი ნამუშევრები მოიცავს სხვადასხვა სტილის ილუსტრაციებს, მათ შორის NFT-პროექტებს და შეფუთვის დიზაინებს;
- გიორგის გრაფიკული პორტფოლიო შეგიძლიათ იხილოთ ბმულზე:
<https://dribbble.com/Vartumashvili>