

C# პროგრამირება

ლექტორი

გიორგი იასალაშვილი

საკონტაქტო ინფორმაცია

lasaghashvili2@gmail.com

კურსის დრო

10 შეხვედრა (20 საათი)

სასწავლო კურსის მიზნები

კურსის მიზანია რომ სტუდენტები გაეცნონ პროგრამირებას, შეისწავლონ მისი შესავალი და პრინციპები, დაეუფლონ ობიექტზე ორიენტირებულ პროგრამირებას და ისწავლონ პროგრამირების ერთ-ერთი მოთხოვნადი და ცნობილი ენის C#-ის საბაზისო დონე

სასწავლო კურსის შინაარსი

ლექცია 1

- Visual Studio-ს სამუშაო გარემოს გაცნობა
- Hello World პროგრამის დაწერა
- Data Type-ები

ლექცია 2

- Variables
- Type Conversion

ლექცია 3

- Operators
- Operators with overloading

ლექცია 4

- Conditional Statements
 - ◆ If / else
 - ◆ Switch case

ლექცია 5

- Classes
- Objects

ლექცია 6

- Access Modifiers (Public, Private, Protected)
- Constructor

ლექცია 7

- Inheritance
- Polymorphism

ლექცია 8

- Abstract Classes
- Interface

ლექცია 9

- Collections
 - ◆ Array
 - ◆ List
 - ◆ Dictionary

ლექცია 10

- For
- Foreach
- While

სასწავლო კურსის სწავლის შედეგები

კურსის მსმენელებმა იციან:

- ❖ C# პროგრამირების ენის ინსტრუმენტები და საფუძვლები

კურსის მსმენელებს შეუძლიათ:

- ❖ მარტივი დონის C# ამოცანებისა და პროგრამის დაწერა
- ❖ მიღებული ცოდნის საფუძველზე განაგრძონ სწავლა და გაიდრმაგონ ცოდნა C# პროგრამირების მიმართულებით
- ❖ შეეძლებათ C# პროგრამირების სირთულეებთან გამკლავება
- ❖ მიღებული ცოდნის საფუძველზე შეისწავლონ MVC ვებ დეველოპმენტი

სასწავლო კურსის მოთხოვნები

- კურსი გათვლილია დამწყებთათვის და არ საჭიროებს რაიმე წინაპირობას, მაშასადამე გამოცდილებას პროგრამირების მიმართულებით.
- სტუდენტს უნდა ჰქონდეს პერსონალური კომპიუტერი ან ლეპტოპი windows პროგრამით.

სასწავლო კურსის შეფასება

კურსის დასრულების შემდეგ გაიცემა სერტიფიკატი:

- კურსის წარმატებით დასრულების სერტიფიკატის მისაღებად სტუდენტმა უნდა მოაგროვოს მინიმუმ 70 ქულა
- კურსის მინიმუმ 90 ქულაზე დასრულების შემთხვევაში, სტუდენტი სერტიფიკატთან ერთად მიიღებს წერილობით დახასიათებას/რეკომენდაციას ლექტორისგან.

ლექტორის შესახებ

- გიორგი იასალაშვილი არის გამოცდილი Full-stack დეველოპერი, რომელსაც 4+ წლიანი მუშაობის გამოცდილება აქვს კომპიუტერული პროგრამების შექმნაში.
- 2019 წლიდან აქტიურად არის ჩართული Game Development-ში. შემუშავებული აქვს სხვადასხვა თამაშები Unity3D ძრავით.
- გიორგი ამჟამად იკავებს Lead Game დეველოპერის პოზიციას კომპანიაში “Desi Games”
- 2020-2022 წლებში მუშაობდა კომპანია “Sambrella”-ში Lead Game დეველოპერად. 2018 წლიდან 2021 წლამდე თანამშრომლობდა კომპანია “GroRapp”-თან, რომლის თანადამფუძნებელიც იყო, ხოლო 2021 წლიდან ასევე თანადამფუძნებელ კომპანია “Stonkers”-ში იკავებს Lead Game დეველოპერის პოზიციას.